DM 4,-
Nr. 5/2001
Österreich S 30 / Schweiz Fr. 4.00 / Frankreich F 17,00
Niederlande f 5,00 / Italien L 4500 / Spanien P 425
Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92
BASTEI
Jugend

JEDEN MONAT NEU!

Die Schlümpfe

NUMMER 5/2001

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

Duell am Himmel

Viele schlumpfige Preise zu gewinnen

Der Naturschlumpf erzählt von kleinen Monstern im Wassertropfen

4 139451 6 204004 05

Anzeige

TOGGO Spaßmacher Nr. 1

cool, krass, TOGGO

Paulchen Panther

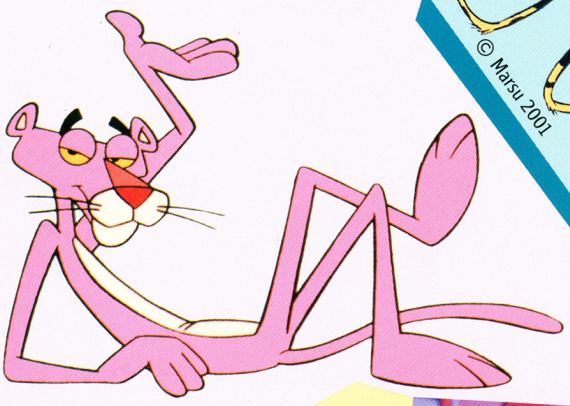
Das ist klar, keiner reimt so wunderbar!

Mo.–Fr., 19.20 Uhr

Hat das Paulchen kalte Schuhe,
steht er in der Tiefkühl_ _ _ _ _.

Kocht das Paulchen faule Eier,
speit er nachher wie ein Rei_ _ _.

Das war ganz leicht?
Dann reim doch mal selbst.

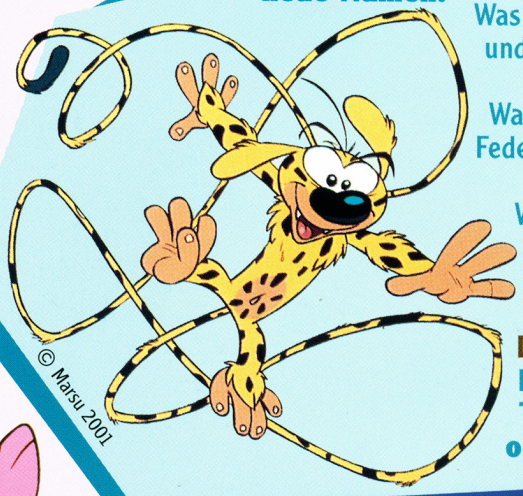


© 1995 Mirisch-Geoffrey-DF. Pink Panther TM U.A.C.

Marsupilami

Kein Schwanz macht so`n Tanz **Mo.–Fr., 15.35 Uhr**

Marsupilami macht den ganzen Urwald verrückt! Alles ist durcheinander, jetzt brauchen die Tiere neue Namen.



© Marsu 2001

Was ist grün, isst Kokosnüsse
und macht huba, huba?
Ein Krokogorillami!

Was hat einen Rüssel, bunte
Federn und macht tog, tog?
Ein Toggofantenpei!

Was ist gepunktet, flattert von
Baum zu Baum und brummt?
Leomeisenbär!

Die Lösung kannst du im Spiegel lesen. Fallen dir noch mehr verrückte Tiere ein? Mail uns deine Ideen, oder schreib sie uns!

Oggy und die Kakerlaken

Keiner ist gemeiner

Mo.–Fr., 17.25 Uhr

Die gemeinen Kakerlaken haben sich etwas Neues ausgedacht, um Oggy zu ärgern:
Klitzekleine Katzen kotzen klitzekleine Kotze.
Klitzekleine Kotze kotzen klitzekleine Katzen.

Aber Oggy ist mindestens genauso gemein und schlägt sofort zurück:
Kakerlaken lagen lange auf verkackerten Laken;
auf verkackerten Laken lagen lange Kakerlaken.

Kennst du auch einen fiesen Zungenbrecher?

Is` doch loggo, ich schau toggo.

Super RTL
Zuschauerredaktion
Postfach 30 11 11
50781 Köln

www.TOGGO.de

Heißt so. Ist so.

TOGGO

täglich bei super RTL

In diesem Heft:

Wie schon ein altes Sprichwort sagt: „Es kann der Bravste nicht in Frieden schlumpfen, wenn es dem bösen Nachbarn nicht gefällt." – Und unser böser Nachbar Gurgelhals ist wieder auf der Suche nach dem Schlumpfdorf. Was der alles anstellt um uns zu finden! Wie wir uns dagegen verteidigen kannst du auf den nächsten spannenden Seiten lesen...

Seite 4 Duell am Himmel

Seite 12 Für Malschlümpfe

Seite 20 Für Rateschlümpfe
Magnete – ganz schön anziehend

Seite 22 Schlumpfinchens Postseite
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 23 Für Rateschlümpfe
Bilder-Puzzle

Seite 24 Der Große Schlumpf erzählt
Die wandelnde Weide

Seite 26 Für Rateschlümpfe

Seite 27 Comic: Der kleine Panda

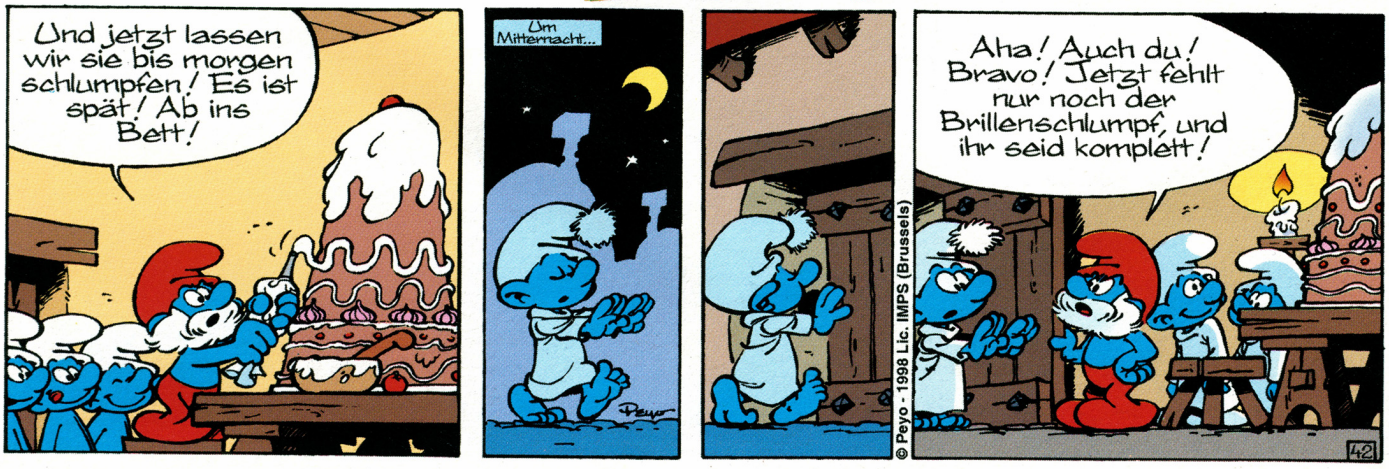
Seite 32 Für Rateschlümpfe
Frühjahrsputz

Seite 34 Schlumpf mal wieder
Witze, Vorschau, Impressum

Seite 35 Schlumpfereien

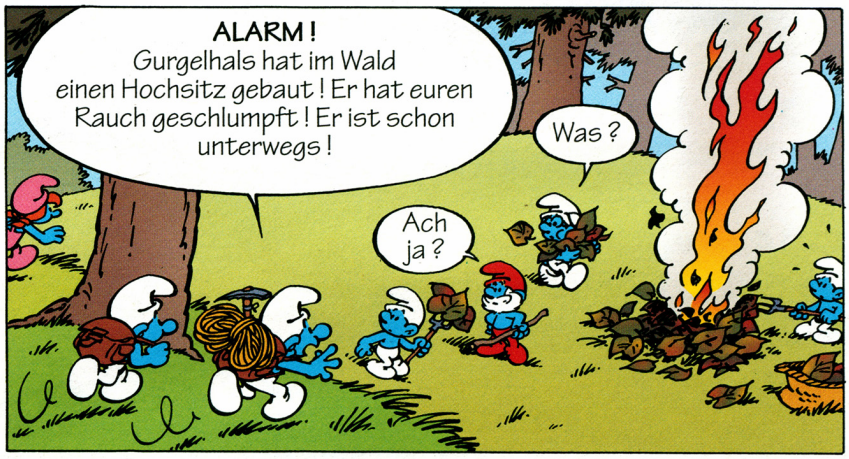
Seite 14 Der Naturschlumpf stellt vor:
Kleine Monster im Wassertropfen

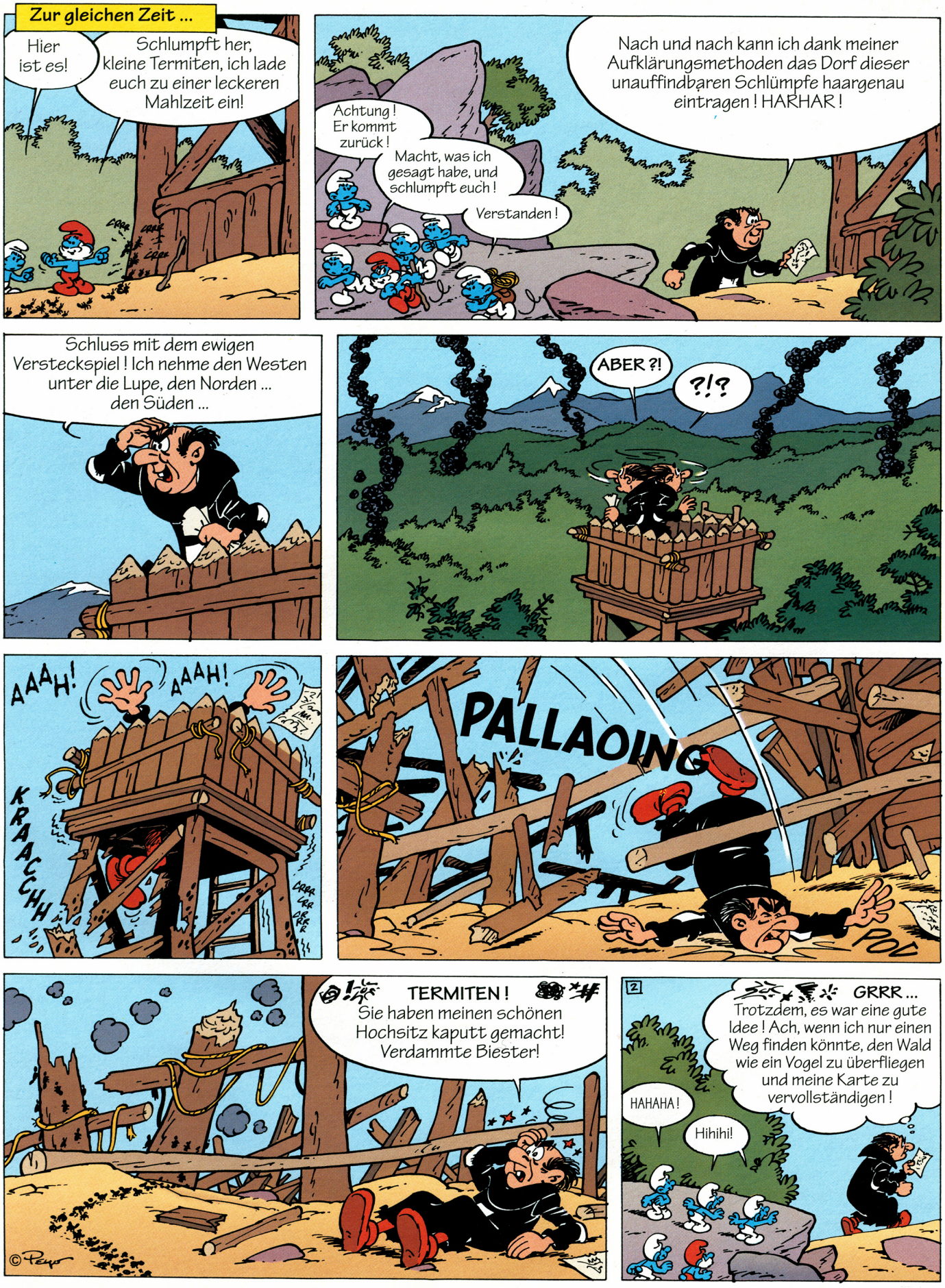
Seite 17 Schlumpfige Preise zu gewinnen! Mitmachen lohnt sich!



© Peyo - 2001

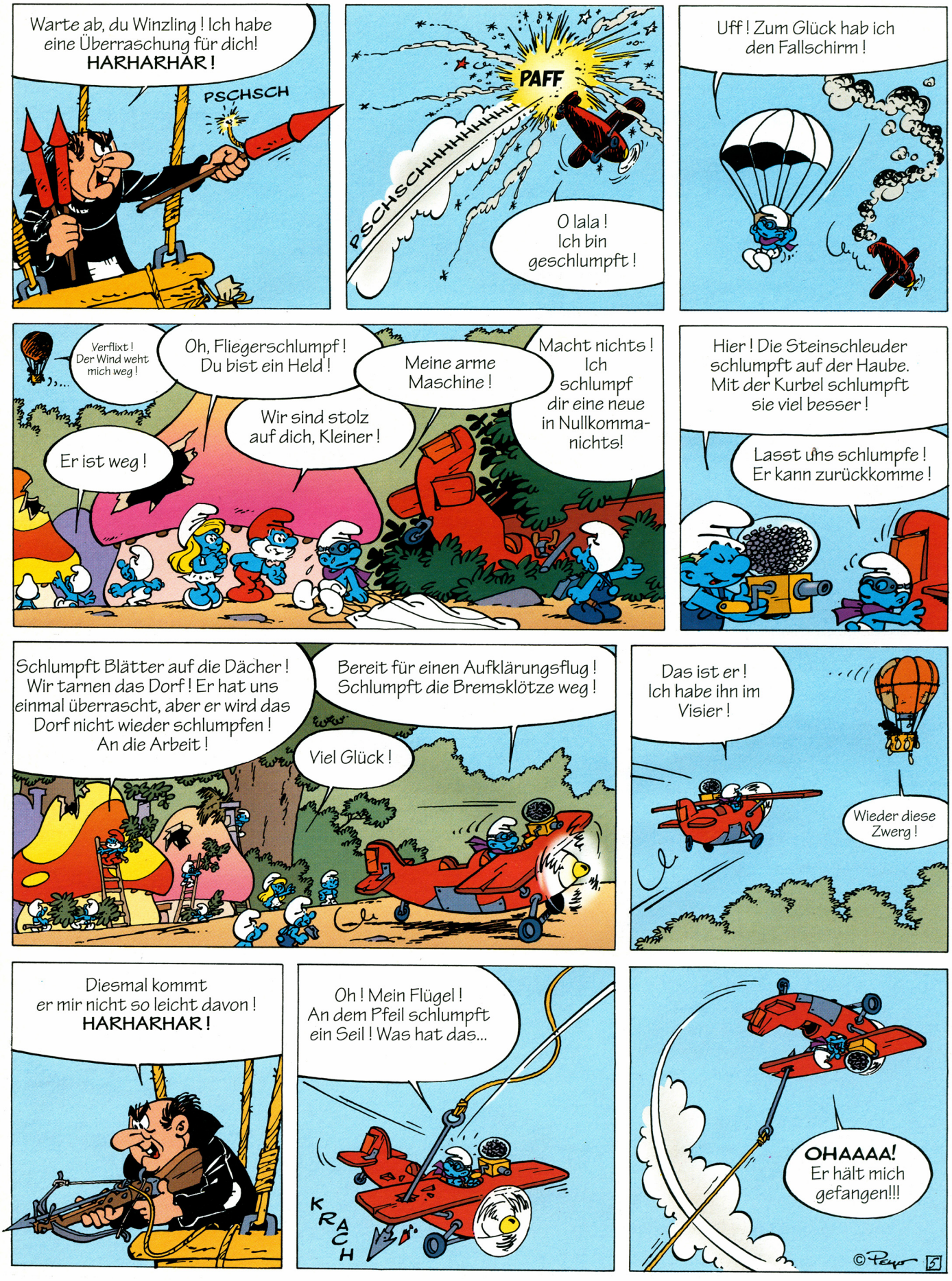
DUELL AM HIMMEL

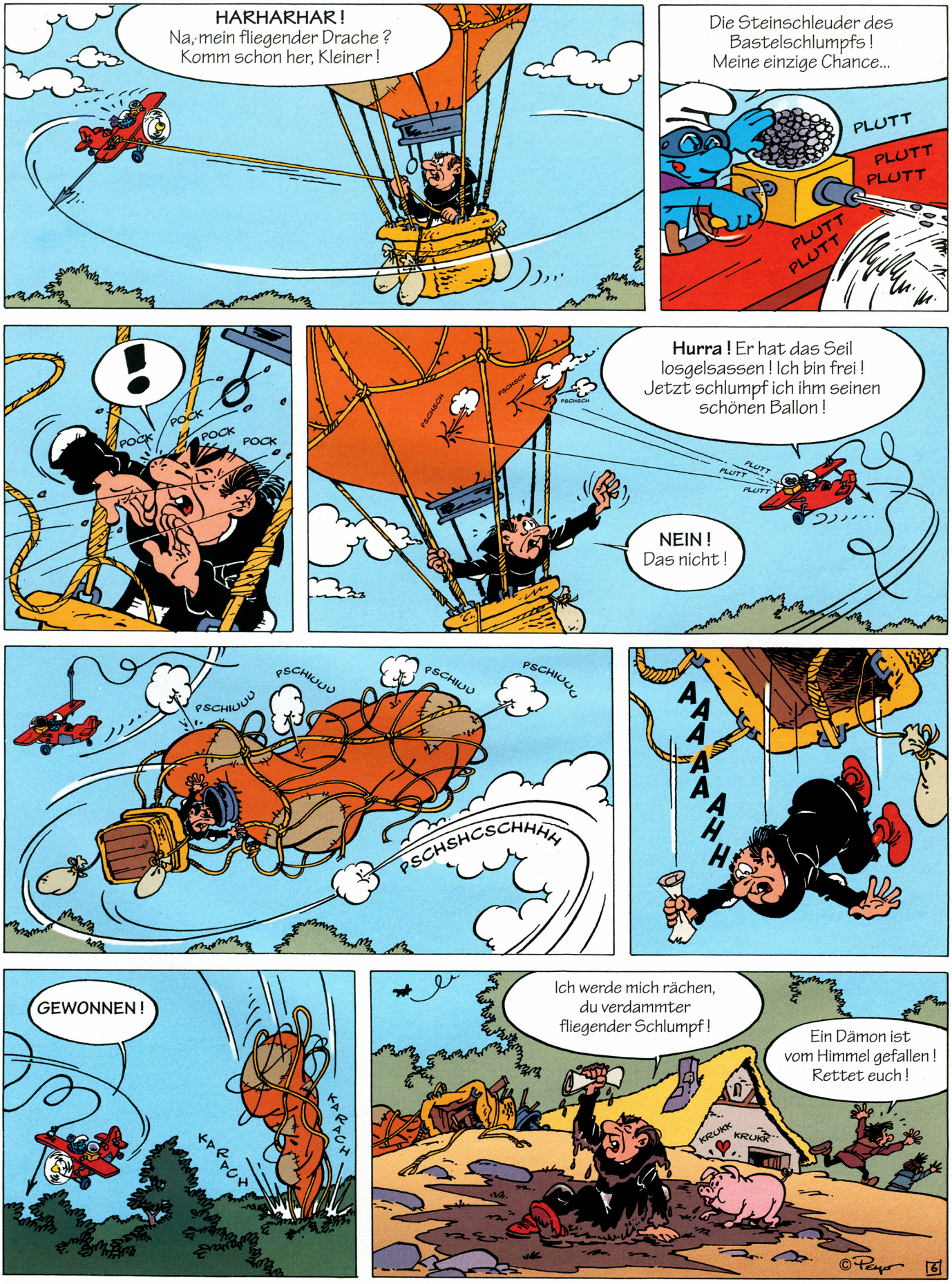



Zur gleichen Zeit ...
Hier ist es!
Schlumpft her, kleine Termiten, ich lade euch zu einer leckeren Mahlzeit ein!
Nach und nach kann ich dank meiner Aufklärungsmethoden das Dorf dieser unauffindbaren Schlümpfe haargenau eintragen ! HARHAR !
Achtung ! Er kommt zurück !
Macht, was ich gesagt habe, und schlumpft euch !
Verstanden !
Schluss mit dem ewigen Versteckspiel ! Ich nehme den Westen unter die Lupe, den Norden ... den Süden ...
ABER ?!
?!?
AAAH!
AAAH!
KRAACHH
PALLAOING
POL
TERMITEN !
Sie haben meinen schönen Hochsitz kaputt gemacht! Verdammte Biester!
2
GRRR ...
Trotzdem, es war eine gute Idee ! Ach, wenn ich nur einen Weg finden könnte, den Wald wie ein Vogel zu überfliegen und meine Karte zu vervollständigen !
HAHAHA !
Hihihi!

Am nächsten Morgen ...
Oho, Feuer bei Gurgelhals ! Ich frage mich, was das zu schlumpfen hat ...
Luft ist ein Gas, das sich durch Hitze ausdehnt ! Alle Alchimisten wissen das ! Heiße Luft steigt. Wenn ich sie mit so einem Tuch auffangen kann... Moment mal... ich könnte einen Ballon konstruieren, der... ja...
!
... der... der mich in die Lüfte erhebt und... HEEEEEEEE...
Ich steige in die Luft ! Ich steige in die Luft !
HI! HI! HI!
AAAAHHH
PAFFF
Hihihi ! Hihihi !
?
Vermaledeiter Zwerg ! Dir vergeht dein Lachen noch, wenn ich einen Ballon gebaut habe ! Dann überfliege ich den Wald und finde dich wieder !
HUPPS ! DANEBEN ! Hihihi !
POING !
Kurz darauf ...
Und dann ist er auf seinen Hosenboden geschlumpft ! Genau ins Feuer! HAHAHA !
HAHAHA !
HIHIHI !
HUHUHU !
HARHAR ! Wer zuletzt lacht, lacht am besten !
!
HIHIHI !
HAHAHA !
© Peyo

Er hat einen Ballon geschlumpft ! Der Wind schlumpft ihn direkt auf unser Dorf zu !
Schlumpf die Geschichte noch einmal ! Sie ist zu lustig ! Hihihi !
... und dann hat er gesagt : "Dir vergeht dein Lachen noch, wenn ich einen Ballon gebaut habe !!" Hahaha !
ALARM ! GURGELHALS HAT EINEN BALLON GEBAUT UND SCHLUMPFT HIERHER ! ! !
HI ! HI ! HI ! HI !
HOU ! HOU ! HOU !
HA ! HA !
PLOFF
HARHARHAR ! Hier, ein paar Geschenke für euch !
Schlumpft euch unter die Bäume !
KARAACH
WWWHHHH !
Schnell, schlumpft meine Maschine aus dem Hangar ! Ich starte !
Aber...! ? Was schlumpfst du da ? Wo fliegst du hin ?
Ich schlumpfe nur meine Pflicht, Großer Schlumpf !
HAR ! HAR !
Was will denn diese Mücke von mir ?
Jetzt zu uns, Gurgelhals !
PIOOOING
POCK
AUAAA !
4
©Peyo


Warte ab, du Winzling ! Ich habe eine Überraschung für dich! HARHARHAR !
PSCHSCH
PAFF
PSCHSCHHHHHHHHH
O lala ! Ich bin geschlumpft !
Uff ! Zum Glück hab ich den Fallschirm !
Verflixt ! Der Wind weht mich weg !
Oh, Fliegerschlumpf ! Du bist ein Held !
Meine arme Maschine !
Macht nichts ! Ich schlumpf dir eine neue in Nullkomma-nichts!
Wir sind stolz auf dich, Kleiner !
Er ist weg !
Hier ! Die Steinschleuder schlumpft auf der Haube. Mit der Kurbel schlumpft sie viel besser !
Lasst uns schlumpfe ! Er kann zurückkomme !
Schlumpft Blätter auf die Dächer ! Wir tarnen das Dorf ! Er hat uns einmal überrascht, aber er wird das Dorf nicht wieder schlumpfen ! An die Arbeit !
Bereit für einen Aufklärungsflug ! Schlumpft die Bremsklötze weg !
Viel Glück !
Das ist er ! Ich habe ihn im Visier !
Wieder diese Zwerg !
Diesmal kommt er mir nicht so leicht davon ! HARHARHAR !
Oh ! Mein Flügel ! An dem Pfeil schlumpft ein Seil ! Was hat das...
KRACH
OHAAAA! Er hält mich gefangen!!!
©Peyo 5


HARHARHAR !
Na, mein fliegender Drache ?
Komm schon her, Kleiner !
Die Steinschleuder des Bastelschlumpfs !
Meine einzige Chance...
PLUTT
PLUTT
PLUTT
PLUTT
PLUTT
!
POCK
POCK
POCK
POCK
PSCHSCH
PSCHSCH
PSCHSCH
Hurra ! Er hat das Seil losgelsassen ! Ich bin frei !
Jetzt schlumpf ich ihm seinen schönen Ballon !
PLUTT
PLUTT
PLUTT
NEIN !
Das nicht !
PSCHIUUU
PSCHIUUU
PSCHIUU
PSCHIUUU
PSCHSHCSCHHHH
AAAAAHH
GEWONNEN !
KARACH
KARACH
Ich werde mich rächen, du verdammter fliegender Schlumpf !
Ein Dämon ist vom Himmel gefallen ! Rettet euch !
KRUKK
KRUKK
©Peyo
6

GRRR ! Aber das Wichtigste ist, dass ich meine Karte gerettet habe ! Ich baue einen neuen Ballon bauen und komme wieder ! Dann vernichte ich das Dorf dieser vermaledeiten Schlümpfe !

Am nächsten Tag...

Ah. sehr gut ! Wo ist dieses Dorf ? Nach meiner Karte müsste es genau unter mir sein ! Nichts zu sehen !

Du hattest Recht, Großer Schlumpf ! Er ist zurückgeschlumpft !

Unsere Häuser sind gut getarnt ! Aber wir können nicht ständig diese Gefahr über unsere Köpfe schlumpfen lassen !

Wir schlumpfen ihm eine Lektion ! Wir setzen unsereGeheimwaffe ein !

Vorwärts, Geschwader ! Schlumpft mir ! Zum Angriff !

?

Ergebt euch ! Ihr seid alle meine Gefangenen !!

PSSS

PSSS

PSSS

NEIN !

© Peyo

HURRA !

PSSSSS

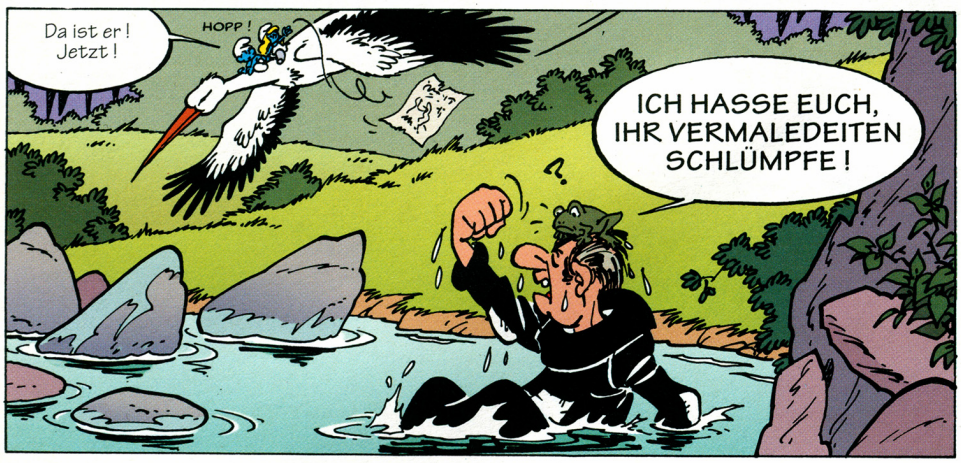
PSSSSSS

AAHHH

PLOTSCH

Da, die Karte von Gurgelhals ! Halt sie fest, Schlumpfinchen !

Oho ! Er hat die Lage unseres Dorfes geschlumpft ! Ich nehme mir mal seine Karte vor !
Gute Idee, Schlumpfinchen !


Da ist er ! Jetzt !
HOPP !
ICH HASSE EUCH, IHR VERMALEDEITEN SCHLÜMPFE !

?

MEINE KARTE ! Ich habe nicht alles verloren! Damit finde ich die ekelhaften Schlümpfe wieder ! Und dann gibt es ein Fest ! Für mich ! HARHAR !

Diesmal ohne Ballon ! Ihre Gegenmittel sind zu stark ! Aber wenn ich der Karte folge, werde ich sie überraschen !

HURRA ! Hoch lebe das Geschwader !

Die Gefahr ist gebannt ! Ich habe die Karte ein wenig geschlumpft !
Umso besser ! Ich denke, wir haben uns ein kleines Fest verdient !
YIPPIEH!
SUPER!
YIPPIEEEH!
PRIMA!
HURRA!
BRAVO!

Einige Zeit später... und sehr weit weg...
Hauptsache, dass das Dorf nach meiner Karte ganz in der Nähe sein muss! HARHAR! Das wird sie überraschen...
?
8
ENDE

©Peyo

Statt meinen Kuchen zu schlumpfen, solltest du lieber deine Buntstifte schlumpfen und die Zeichnung schön bunt malen, Feinschmeckerschlumpf!

Alle Mann an Bord!

Gewinn dein Schatztruhe Piraten-Boot oder eins von 555 Piraten-Kopftüchern.

Das ist genau das Richtige für richtige Piraten. Dr. Oetker Schatztruhe verlost **drei tolle Piraten-Schlauchboote** zum aufpusten und lossegeln. Dazu **555 lustige Piraten-Kopftücher.**
So kannst du mitmachen: Zähl einfach die Dr. Oetker Schatztruhe Eispackungen auf dieser Seite. Die Zahl schreibst du in den Abschnitt. Vergiß deinen Namen, Alter und Adresse nicht.
Dann klebst du den Abschnitt auf eine Postkarte und schickst die Karte an: Dr. Oetker Schatztruhe, Postfach 3660, 49026 Osnabrück.
Übrigens: In jeder Schatztruhe versteckt sich jetzt ein prima **Weltraum-Piraten-Spielzeug**. Viel Spaß beim Sammeln und Spielen.

Einsendeschluß 30.06.2001. Nur ausreichend frankierte Postkarten nehmen an der Verlosung teil. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Es gibt ..... Dr. Oetker Schatztruhe Eispackungen. DS

Name: ..... Alter: .....

Straße: .....

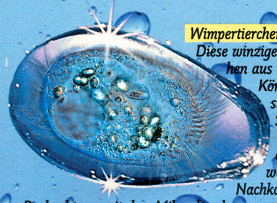
PLZ/Ort: .....

Dr. Oetker SCHATZTRUHE®

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

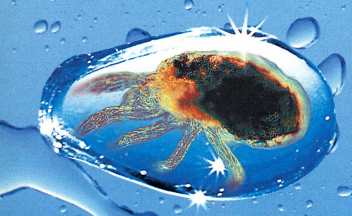
Kleine Monster im Wassertropfen

Mikrokosmos, so nennt man die Welt der kleinsten Pflanzen und Tiere, die man nur mit einem starken Vergrößerungsglas sehen kann. Für die winzigsten dieser Lebewesen braucht man allerdings schon ein Mikroskop. Was man da alles zu sehen bekommt! In jedem kleinen Tümpel oder auch in einem Eimer Wasser, der seit Wochen im Garten steht, wimmelt es von Leben. Vielfältig sind die Arten und Formen, und einige von ihnen möchten wir euch hier vorstellen:

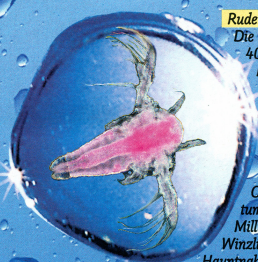


Wimpertierchen (0,03 –0,15 mm)
Diese winzigen Lebewesen bestehen aus nur einer einzigen Körperzelle. Man nennt sie deshalb „Einzeller". Sie vermehren sich, indem sie sich in der Mitte teilen, wodurch zwei gleiche Nachkommen entstehen. Zur Beobachtung mit dem Mikroskop kann man sie auch „züchten": Man übergießt Heu und andere getrocknete Pflanzen in einem Glasgefäß mit Wasser und lässt es zugedeckt einige Wochen warm am Licht stehen. Bald wimmelt es von Wimpertierchen, etwas später von Pantoffeltierchen und anderen Kleinsttieren.

Großer Rückenschaler (bis 10 cm)
Das ist der Riese unter den Kleinlebewesen auf dieser Seite. Den kannst du auch ohne Mikroskop sehen, und zwar von Mai bis Oktober. Er schwimmt dann in Tümpeln und Gräben herum und ernährt sich von Insektenlarven, Froschlaich und Kaulquappen. Er kann bis zu 70 Beinpaare haben, von denen aber nur die ersten elf gut ausgebildet sind, wie man hier sehen kann. Diese Krebsart gab es schon vor 200 Millionen Jahren. Das belegen gut erhaltene Versteinerungen, wie man sie in Steinbrüchen findet.

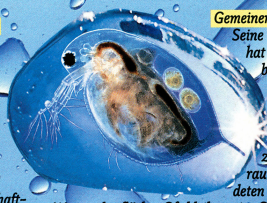


Süßwassermilbe (1–5 mm)
Viele Milben, sie gehören übrigens zu den Spinnentieren, sind vom Land- zum Wasserleben übergegangen. Manche sind hart gepanzert, andere so weich, dass sie fast zerfließen,wenn man sie aus dem Wasser nimmt. Alle sind Räuber, die mit mächtigen Klauen ihre Beute festhalten und aussaugen.



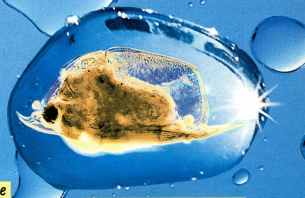
Ruderfußkrebs (1–2 mm)
Die meisten der über 4000 Arten leben im Meer. Sie kommen dort in solchen Massen vor, dass man sie auch die „Wasserflöhe des Meeres" nennt. Allein im Golf von Maine, an der Ostküste Nordamerikas tummeln sich über vier Millionen Tonnen dieser Winzlinge. Sie bilden die Hauptnahrung für Herings- und Makrelenschwärme. Unter den Ruderfußkrebsen gibt es Pflanzenfresser und Räuber. Ihre Beutetiere sind normalerweise so groß wie sie selbst. Zunächst entflohene Opfer z. B. Mückenlarven) werden verfolgt und immer wieder angegriffen, bis es gelingt sie mit den Kieferfüßen zu packen.

Weißer Riesenhüpferling (4 mm)
Die Hüpferlinge zählen zu den Ruderfußkrebsen. Dieser hier gehört zu den etwa 570 Arten von Süßwasserbewohnern. Er hat nur ein Stirnauge wie die Zyklopen, die einäugigen Riesen aus der griechischen Sagenwelt. Daher hat hat er auch seinen wissenschaftlichen Namen: „Macrocyclops". Das Weibchen (Abb.) sondert eine Art Kitt aus, das die Eier wie in einem Säckchen zusammenhält.

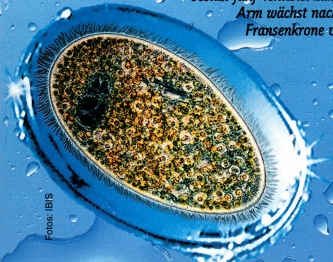


Gemeiner Wasserfloh (2–4 mm)
Seine hüpfende Schwimmweise hat ihm seinen Namen gegeben. Aber eigentlich ist er gar kein Floh, sondern er gehört zur Familie der Blattfußkrebse. Auf dem Rücken kann man deutlich zwei Eier sehen. Dieser Brutraum bricht an einer vorgebildeten Stelle ab und treibt an der Wasseroberfläche. Oft bleibt er im Gefieder von Vögeln hängen und wird so in andere Teiche und Tümpel verschleppt. Es gibt fast hundert verschiedene Arten von heimischen Wasserflöhen. Die meisten ernähren sich von Algen. Wer ein Aquarium hat, kennt sie, rot gefärbt, als Fischfutter.

Fransenkrone (1,5 mm)
Die Fransenkrone gehört zur Klasse der Rädertiere. Davon gibt es eine kaum überschaubare Formenvielfalt: von wurmartig gestreckten bis kelch- oder kugelförmigen Gestalten. Die Fransenkrone besitzt fünf Tentakel zum Beutefang. Ein verlorener Arm wächst nach – das unterscheidet die Fransenkrone von den anderen Rädertieren.



Blattfußkrebs (bis 1,6 mm)
Der Blattfußkrebs hat seinen Namen, weil er die Nahrung mit Hilfe seiner Blattbeine herausfiltert. Er ist ein Bewohner des Süßwassers und bevorzugt stehende oder langsam fließende Gewässer. Zu bestimmten Jahreszeiten tritt er in riesigen Schwärmen auf.



Fotos: IBIS

Pantoffeltierchen (0,2–0,3 mm)
Das Pantoffeltierchen gehört wie das Wimpertierchen zu den „Einzellern". Mit Hilfe seiner Wimpern dreht es sich um die eigene Achse und „schraubt" sich damit vorwärts.

Grüne Hydra (bis 15 mm lang)
Sie sieht zwar aus wie eine Pflanze, ist aber ein Tier. Die Außenwände ihres Körpers sind durchsichtig. In ihrem Innern sieht man die grünen Algen, von denen sie sich ernährt. So kommt es fälschlicherweise zu dem Eindruck, dass es sich um eine Pflanze handelt, obwohl sie zu den Nesseltieren gehört. Sie lebt bevorzugt in nahrungsarmen Moorgewässern.

BASTEI
Jugend
Die Schlümpfe
Teufels- oder Rotfeuerfisch

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

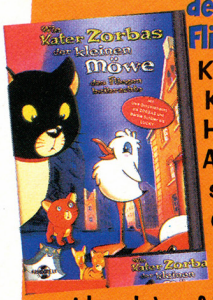
Wenn du einen dieser Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Wie heißt das Betrachtungs-Gerät für Dinge, die man mit bloßem Auge nicht sehen kann?

Schreib den Namen auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 14.5.2001 (Datum des Poststempels) an den:

Bastei-Verlag
Stichwort: Schlumpfpreise 5
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

5x Video „Wie Kater Zorbas der kleinen Möwe das Fliegen beibrachte"



Kater Zorbas ist Chef einer Katzengang im Hamburger Hafen: Mitten in seinen Alltag platzt eine ölverschmierte Mövenmutter, die noch mit letzter Kraft ein Ei legt. Neu von Kinowelt (www.kinowelt-video.de) auf Video und DVD.

2x Inlineskates „Sprig"

Diese wunderschönen Inlineskates von HUDORA (E-Mail: info@hudora.de) sind ein Hartschalenmodell mit 2 Schnallen und lieferbar in den Größen 25/26 bis 33/34 Bitte Schuhgröße angeben.

5x CD-ROM „Pong Pong rettet die verlorene Welt"

Pong Pong und die Ente Fei werden durch das magische Licht in die verlorene Welt verschlagen. Auf dem abenteuerlichen Weg zur Freiheitsstatue haben die Freunde viel Spaß und lernen eine Menge. (von A 1 Software, Infos: www.A-1-Software.de)

8x CD-ROM „Die Schlümpfe retten Mutter Natur"

Zusammen mit den Schlümpfen kannst du das Schlumpf-Land retten, denn dort wüten schlimme Naturkatastrophen. Schuld daran ist der böse Zauberer Gurgelhals (von Europa MultiMedia).

10x Fendt Xylon Schaufellader

Ein klassisches Modell von siku (www.siku.de): robust und trotzdem schön, aus Zink und Kunststoff, originalgetreu im Format 1:32.

10x CD-ROM „Ein Rabe kommt selten allein"

An einem wundervollen Tag entdeckte der bunte Rabe, dass ihm etwas fehlte. Farbenfrohe Animationen und tolle Spiele (von Kiribati) begleiten auch dieses Mal durch die Welt der Raben.

10x 3D-Dekoleuchte Schlumpf

Mit dieser Schlumpf-Leuchte geht dir ein Licht auf. Die fröhliche Leuchte gibts von ETC Löhne, Infos: Tel.: 05732/992223, E-Mail: info@etc-brune.de

5x Domino Express

Wer bisher aufgrund einer unruhigen Hand einen großen Bogen um Dominosteine machte, dem sei Dank des motorisierten Power Dealers (von Hasbro) nun geholfen, denn der stellt die Dominosteine automatisch aufrecht und perfekt hintereinander hin.

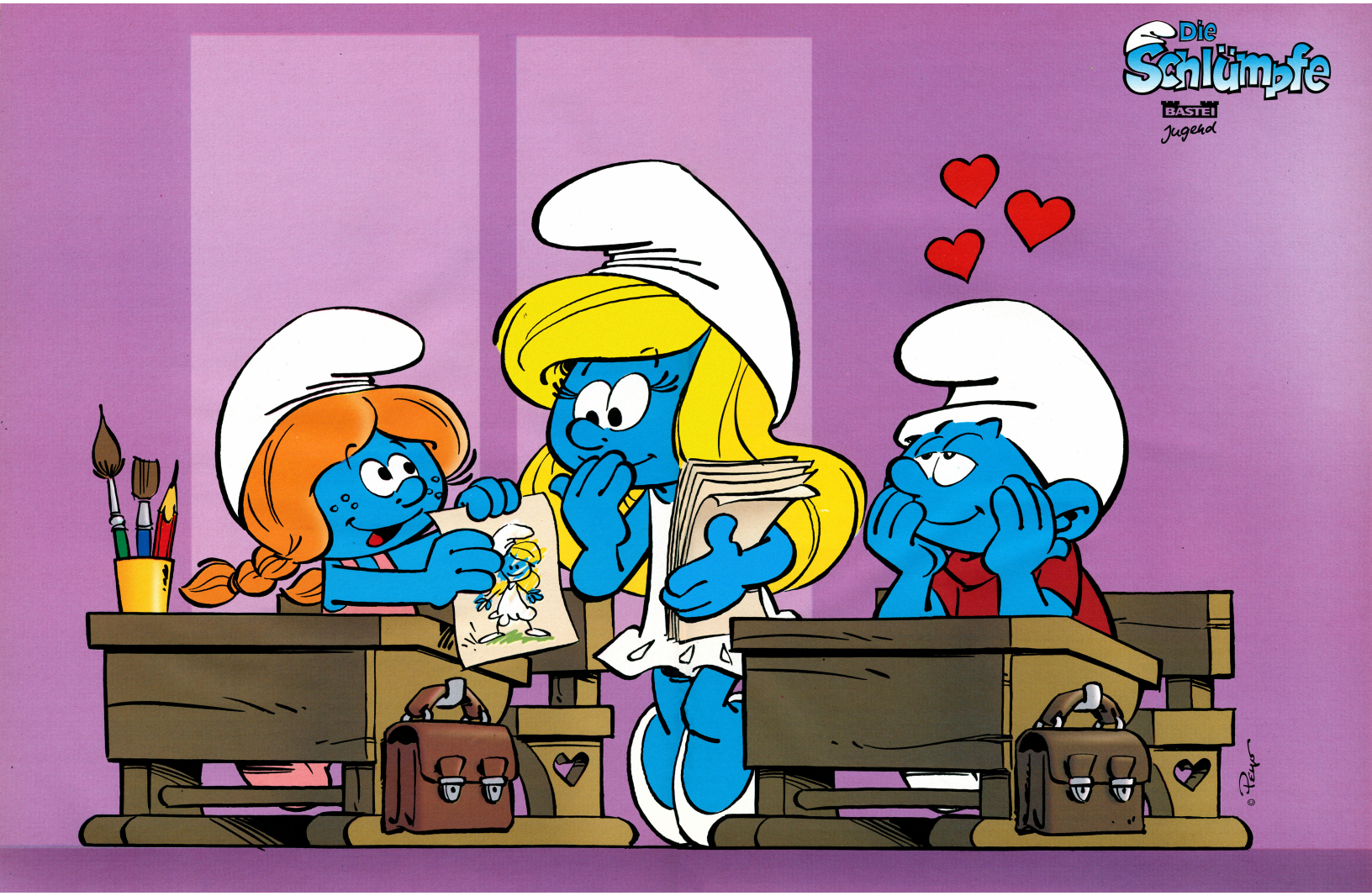
5x Buch „Der windschnelle Wuselbeinzack"

Du weißt nicht, was ein Wuselbeinzack ist? Das wusste die Trixa mit den 3 Zöpfen auch nicht genau. Ein wundervoll illustriertes Umdreh-Bilderbuch vom Bajazzo -Verlag.

6x Spiel „Schiffe versenken"

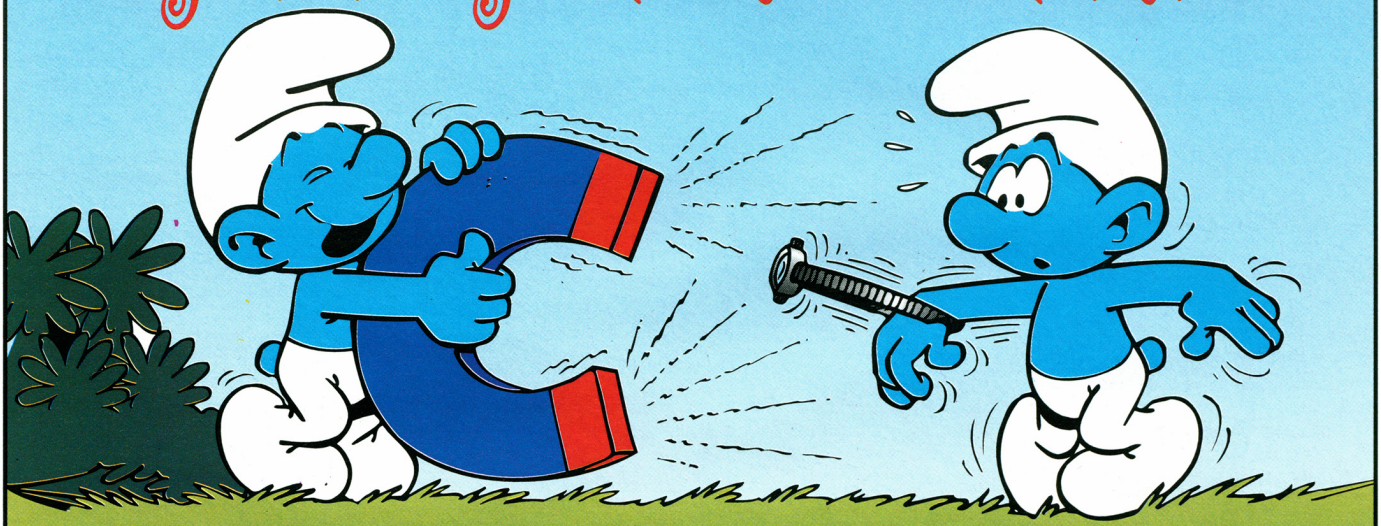
Seit Jahren ein Klassiker bei Schmidt Spiele: Koffer am Griff nehmen und auf zum spannenden See-Manöver: den Gegner orten – und versenken.

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige.
Bitte rufen Sie an, wenn Sie Fragen zu den Preisen haben: 02202/121312


Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend

Für Rateschlümpfe

Magnete – ganz schön anziehend!



Schlumpf dir die abgebildeten Gegenstände genau an. Welche werden deiner Meinung nach von einem Magneten angezogen? Aber Vorsicht! Manchmal trügt der Schein!

Lösung: die Schraubenmutter, die Heftzwecken, der Schlüssel, die Sicherheitsnadel, die Kette und die Heftklammern

Anzeige

Holt euch die Maus ins Haus

Denn das Heft mit der Maus gibt's jeden Monat neu. Mit einer lustigen Bildergeschichte von Maus, Ente und Elefant. Mit vielen Mal- und Rätselseiten, einem Bastelbogen, Tier- und Mausposter.

Die Zeitschrift für Kinder!

Falls vergriffen, Anruf genügt: 02202/121 - 445

BASTEI Jugend

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

„Schlumpfinchen vorm Haus" von Helena Grützner (8), 92224 Amberg

„Schlumpfiger Sonnentag" von Martin Plarre (12), 04626 Schmölln

Wer schreibt mir?

Pascal Fuchs (9)
Stengelstr. 2
66606 St. Wendel
Meine Hobbys: Judo, Tischtennis und Fußball. Ich suche eine(n) Brieffreund(in) unter 11 Jahren.

Lisa Mausbach (9)
Lindenallee 57
82061 Neuried
Ich suche eine Brieffreundin zwischen 9 und 12 Jahren. Meine Hobbys: Roller fahren, radeln, Diddl sammeln, schwimmen und malen.

Andreas Käser (8)
Trottengasse 3
5108 Oberflachs, Schweiz
Meine Hobbys: Fußball, Pokémon, Karate, Comics, Fahrrad fahren und Adler.

Anna Arnold (12)
Raiffeisenstr. 22
53125 Bonn
Meine Hobbys: Geige, Window-Color malen, schwimmen. Bitte mit Bild!

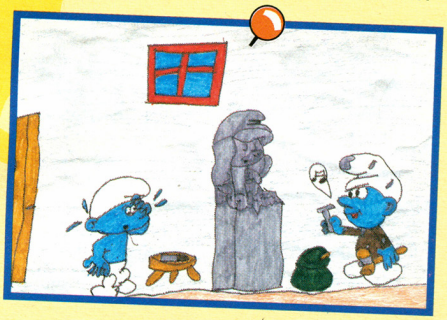
Kimberly Tahn (12)
Syraps Eichen 15
31535 Neustadt
Ich suche Brieffreunde zwischen 11 und 13 Jahren. Meine Hobbys: Ballett, mein Pferd reiten, basteln, Briefe schreiben.

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

„Das Schlumpfenbild" von von Maria Plarre (10), 04626 Schmölln

MALECKE

„Dummkopfschlumpf beim Bildhauerschlumpf" von Maria Schmidt (9), 12524 Berlin



„Der schlaue Brillenschlumpf" von Nicolai Heinrich (10), 69126 Heidelberg

Der Dummkopfschlumpf hat versucht, eines seiner Bilder zu schlumpfen. Welches ?

Kannst du herausfinden, zu welchen anderen Bildern die Ausschnitte gehören, die er falsch gelegt hat ?

LÖSUNG Bild F; 3 zu B, 7 zu D, 9 zu C, 12 zu E, 16 zu A

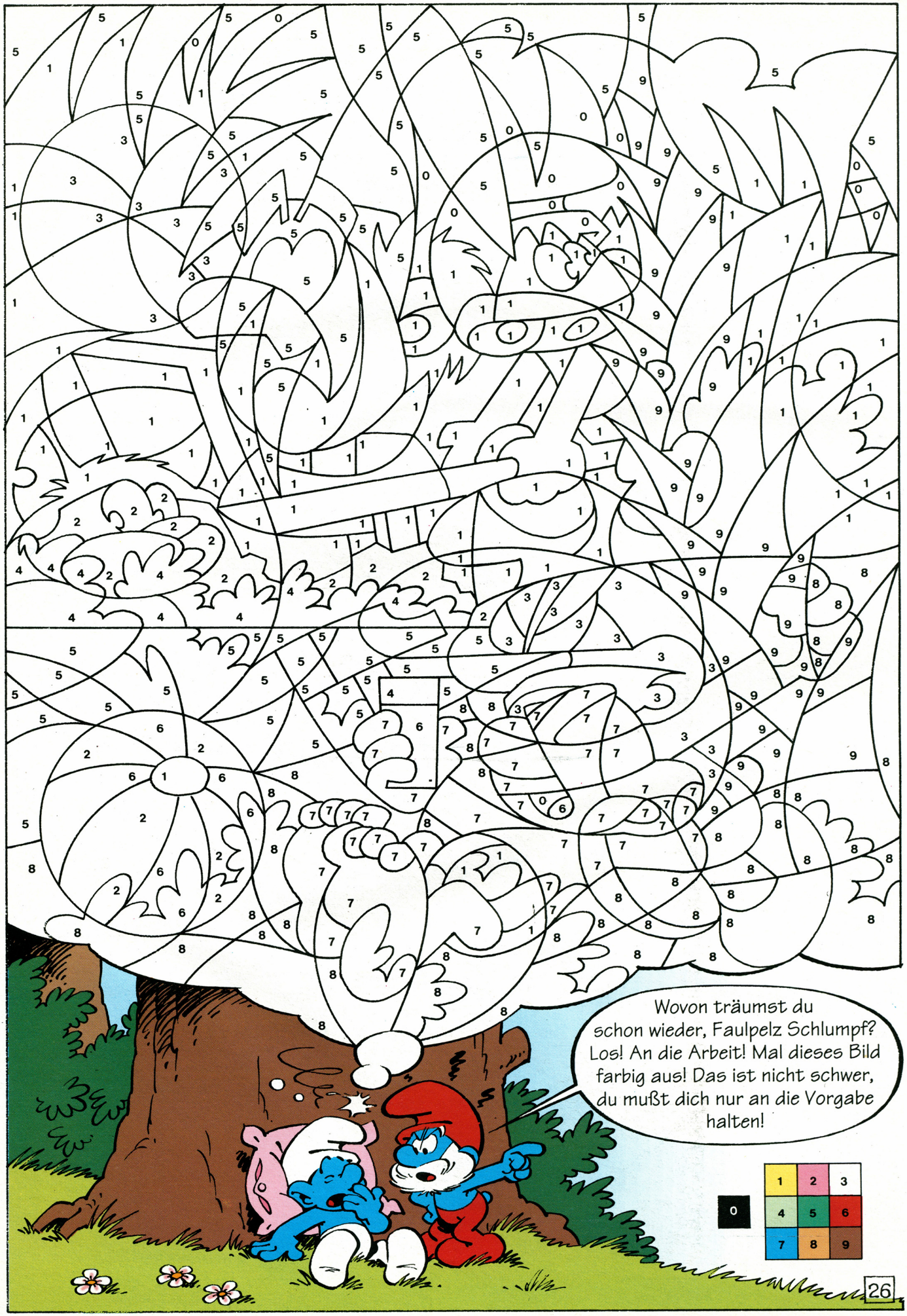
Der Große Schlumpf erzählt:

Die wandelnde Weide

Es war einmal ein Schlumpf, der sich ständig Sorgen machte. Ihn quälte der Gedanke, er könne körperlich nicht mehr fit genug sein. Also nahm er sich vor, jeden Tag zu trainieren. Eines Morgens joggte er am Rande des Moors entlang ...

"Na sowas", sagte er sich und blieb plötzlich stehen. "Das ist ja schlumpfig eigenartig!"
Er hatte soeben einen Baum entdeckt, eine alte Kopfweide mit schiefem und rissigem Stamm. Er konnte sich nicht erinnern, diesen Baum jemals zuvor gesehen zu haben. Dabei kam er beim Training ziemlich oft hier vorbei! Hatte sein Gedächtnis eine Lücke? Der Muskelschlumpf machte sich ernsthaft Gedanken. Bei seiner Rückkehr ins Dorf sprach er mit dem Malerschlumpf.
"Wir gehen morgen hin und schlumpfen gemeinsam einen Blick auf diesen Baum", sagte der Malerschlumpf. "Auch ich kenne das Moor sehr gut."
Am nächsten Tag suchten sie zusammen die Stelle auf. Da erlitt der Muskelschlumpf erneut einen Schock: Die alte Weide war verschwunden! Verblüfft blickte er sich um. Plötzlich sah er den Baum. Die Weide stand in der Nähe des Ufers, aber ein gutes Stück weit entfernt.
"Das ... das ist doch nicht möglich!", stammelte er. "Bin ich verrückt? Oder wahnsinnig? Gestern war sie hier!"
"Deine Erinnerung schlumpft dir einen Streich", sagte der Malerschlumpf lachend. "Aber ich muss zugeben, dass ich mich auch nicht an diese alte Weide erinnere. Sie ist sehr schön. Ich würde sehr gerne ein Bild von ihr malen!"
Er kam am nächsten Tag zurück und pflanzte seine Staffelei am Rand des Moores auf. Unglücklicherweise war die alte Weide verschwunden ... Schaudernd ließ der Malerschlumpf seinen Blick über die Umgebung schweifen. Nach wenigen Sekunden hatte er den Baum erspäht ... in einer Entfernung von ein paar Dutzend Metern!

Von Panik ergriffen rannte er ins Dorf zurück und bat den Großen Schlumpf, mitzukommen und den Baum zu untersuchen.
"Hm, der Baum scheint völlig normal zu sein", sagte der Große Schlumpf wenig später. "Aber ich habe ihn vorher noch nie hier geschlumpft!"
"Ich will weitergehen", sagt ein leises, müdes Stimmchen.
Den Schlümpfe blieb vor Bestürzung der Mund offen stehen. Da erzählte der alte Baum seine Geschichte.
"Ich lebte in der Nähe des Obdachs eines Zauberers", sagt er. "Er liebte mich sehr und kam oft, um es sich unter meinen Ästen bequem zu machen. Aber eines Tages zog sich das Wasser zurück. Der Boden trocknete aus und ich drohte zu sterben. Nun, der Zauberer machte aus mir einen wandelnden Baum ..."
"Du bist in der Lage, deinen Standort zu wechseln?", fragte der Große Schlumpf überrascht.
"Aber ja, meine Wurzeln sind frei. Das Problem ist nur, dass ich mich an keinem Ort lange aufhalten kann! Kein Platz gefällt mir so gut wie der, an dem ich geboren bin. Nach ein oder zwei Tagen breche ich auf, um mein Glück woanders zu suchen ... Nun ja, ich werde mich wieder auf den Weg machen. Es hat mich gefreut, mit euch zu sprechen, aber ich habe noch ein gutes Stück Weges vor mir, bevor die Sonne untergeht."
Bei diesen Worten zog die wandelnde Weide ihre Wurzeln aus dem Morast und entfernte sich langsam watend durch das Moor.
"Glaubst du, er wird eines Tages Ruhe finden?", fragte der Malerschlumpf.
"Ich fürchte nein", sagte der Große Schlumpf und schüttelte den Kopf. "Er ist ein Entwurzelter!"


Wovon träumst du schon wieder, Faulpelz Schlumpf? Los! An die Arbeit! Mal dieses Bild farbig aus! Das ist nicht schwer, du mußt dich nur an die Vorgabe halten!
0
1 2 3
4 5 6
7 8 9

DER KLEINE PANDA

© Peyo

Du siehst ... wir schlumpfen ihn mit Sarseparille! Bitte ... wir behalten ihn, ja?
Hm ... vielleicht für ein paar Tage, aber ...
MIAM KRANCH KRANK
Er schlumpft auch die Äpfel, dieses Schlckermaul!
MIAM SCHLUB KRANCH MIAM
Pst! Lasst ihn schlumpfen!
RAZZ...
Am nächsten Morgen ...
Der Panda schläft noch. Nutzen wir die Zeit, um für ihn ein bisschen Vorrat zu schlumpfen!
O ja, er hat schlumpfig viel Appetit!
?
VERMISST!
HOHER FINDERLOHN!
Der Landvogt
!
Such, Roxy! Such, mein Braver!
WAU WAU
SCHNUFF SCHNUFF
Vorsicht! Wir schlumpfen ins Dorf! Schnell!
VERMISST!
HOHER FINDERLOHN!
Der Landvogt
Großer Schlumpf! Großer Schlumpf! Die Soldaten des Königs schlumpfen den kleinen Panda! Man hat einen Finderlohn ausgeschlumpft!
Verschlumpft!
HUH! HUH! HUH!
Wir müssen ihn ins Schloss des Königs schlumpfen! Aber wie? Kein Mensch darf uns sehen!
Ich habe eine Idee!
Kurz darauf ...
Du hattest Recht, Brillenschlumpf! Die Mutter dieser Kinder ist sehr krank! Die Belohnung wird ihnen sicherlich schlumpfen! Das ist sehr edel von dir!
Mach's gut, mein Junge! Viel Glück!
Johanna! Sieh nur! Ein kleiner schwarzweißer Bär!
An seinem Hals hängt ein Zettel!

©Peyo

Die Schrift ist sehr klein, aber ich lese, dass man dieses Tier ohne Aufschub zum Schloss führen soll!
Wir bringen dich zurück, kleiner Bär! Hihihi! Er ist süß!
Die Kinder schlumpfen Richtung Schloss!
Vielleicht bekommen wir Finderlohn!
Glaubst du?
Wir folgen ihnen!
Zur gleichen Zeit ...
GRRRR!
Ich hab das Tier die ganze Nacht gesucht! Vergebens! Jetzt geht mir die Belohnung durch die Lappen!
BEIMBEELZEBUB!
Ein kleiner Bär! HARHAR! Ich hab eine Idee!
RAZZ...
Halt die Klappe, Idiot! Ich werde dir eine hübsche Schminke verpassen! Harhar!
HUH! HUH! HUH!
Rühr dich nicht! Die schwarzen Augen sind nicht so leicht hinzukriegen!
HARHARHAR! Jetzt siehst du genauso wie der Panda aus! Hihi!
HUH! HUH! HUH!
Guten Tag, Soldat! Wir haben dieses kleine Tier im Wald gefunden und ...
Aber, das ist ja der Panda der Chinesen! Ich sage dem Vogt Bescheid! Wartet!
Ach, die guten Kinder!
Oh! Vorsicht! Gurgelhals!
WARTET!
ICH WILL DIE BELOHNUNG! HIER IST DER PANDA!
?!
?
!
?!?
3

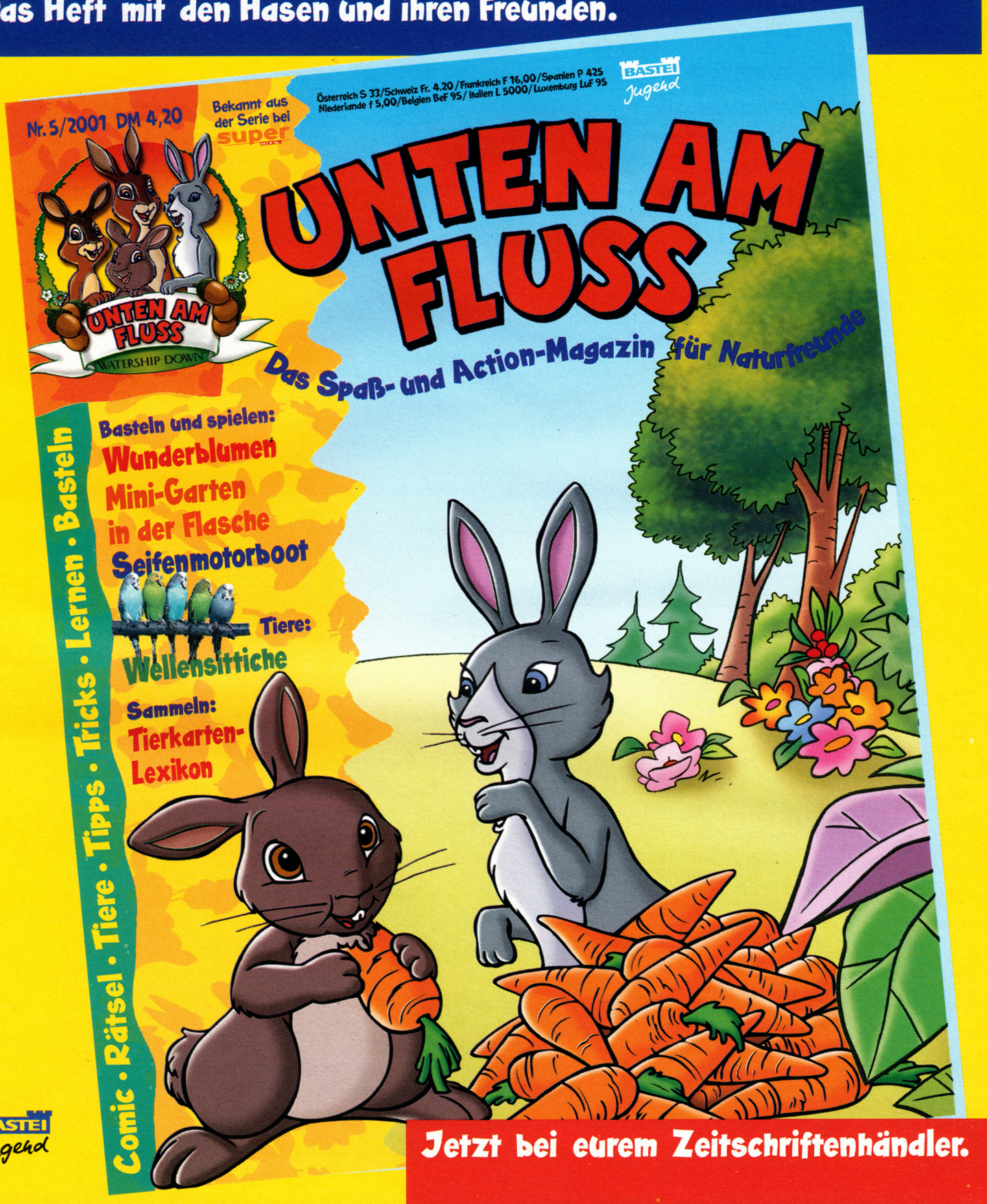
©Peyo

Gibt es zwei davon?
Es gibt nur einen und es wird nur eine Belohnung geben!
Ich bin es, dem die Belohnung zusteht! Schließlich bin ich erwachsen, oder? Diese Kinder sind doch nur unwichtige Bauernlümmel!
Aber ...
Im Namen des Königs, welcher ist der Richtige?
Der meine, und der Himmel soll mir auf den Kopf fallen, wenn ich lüge!
BORUMM
KARACH
ZACK
AAAAAAH!
HU! HUU!
Seht nur, Herr, das ist kein Panda! Das ist ein kleiner Braunbär! Der Mann hat ihn angemalt!
Wahrhaftig! Stimmt!
Elender, ich lasse dich in den Wassergraben werfen!
Überlasst ihn mir! Er wird den Lohn bekommen, den er verdient!
Mein Sohn ist sehr zufrieden mit dem Geschenk, das Ihr ihm gemacht habt, Eminenz! Dank dem Kaiser von China, Dagobert!
Ich darf ihn behalten?
Toll, wir haben viele Geschenke!
Perlen, Gold, Schmuck!
Später ...
Da ist Gurgelhals! Es sieht so aus, als würden sie ihn mit nach China schlumpfen! Hihihi!
Wird schlumpfig für ihn! Hahaha!
年反元
Ihr habt kein Recht dazu! Ich will nicht nach China!
© Peyo
Der arme kleine Braunbär ist ganz allein! Kann ich ihn mit ins Dorf schlumpfen, Großer Schlumpf?
HU! HUU! HU!
Ach nein, Schlumpfinchen. Für diesmal reicht es!
4
ENDE

Nix für Hasenfüße!

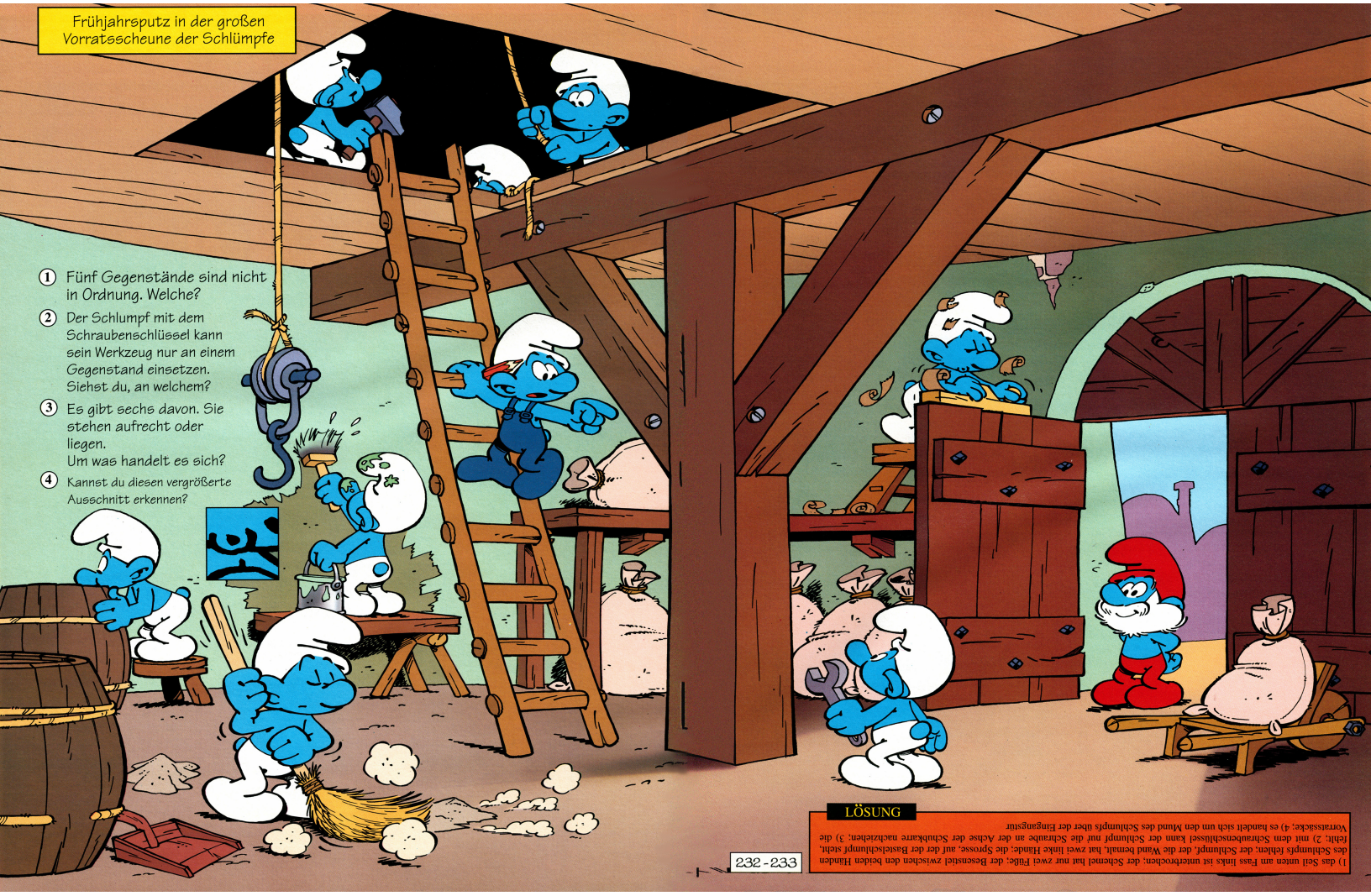
NEU!

Aber genau richtig für alle jungen Tier- und Naturfreunde. Frech, witzig und lehrreich. Mit Bastelbogen, Sammelkarten und Extras. Das Heft mit den Hasen und ihren Freunden.



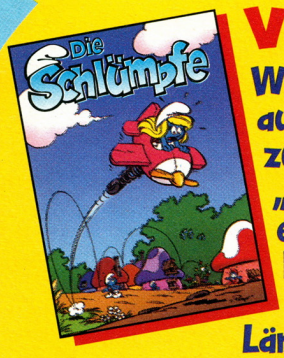
BASTEI Jugend

Jetzt bei eurem Zeitschriftenhändler.



LÖSUNG

1) das Seil unten am Fass links ist unterbrochen; der Schemel hat nur zwei Füße; der Besenstiel zwischen den beiden Händen des Schlumpfs fehlen; der Schlumpf, der die Wand bemalt, hat zwei linke Hände; die Sprosse, auf der der Basteischlumpf steht, fehlt; 2) mit dem Schraubenschlüssel kann der Schlumpf nur die Schraube an der Achse der Schubkarre nachziehen; 3) die Vorratssäcke; 4) es handelt sich um den Mund des Schlumpfs über der Eingangstür



VORSCHAU

Wieder erleben die Schlümpfe aufregende Abenteuer. Wie zum Beispiel Schlumpfinchens „Flugstunde" zu Ende geht, erfahrt ihr im nächsten Heft. Der Naturschlumpf erzählt euch einiges über Schafe und Lämmer. Außerdem gibts wieder ein großes Preisausschreiben, jede Menge Spiel- und Ratespaß und natürlich schlumpfige Geschichten und lustige Comics.

Das nächste Heft erscheint am

15. Mai

Fragt der Große Schlumpf den Feinschmeckerschlumpf: „Weißt du, ob der Kochschlumpf schon seine neue Kühltruhe ausprobiert hat?" – „Ja." – „Und, was hat er gesagt?" – „Nichts. Er sitzt noch drin."

Der Ratlose Schlumpf fragt den Meckerschlumpf: „Können Damen- und Herrenschirme eigentlich Junge bekommen?" – „Was für ein Quatsch", entgegnet der Meckerschlumpf. Darauf der Ratlose Schlumpf: „Aber wo kommen denn dann all die Knirpse her?"

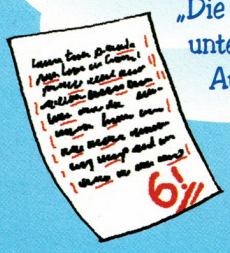
Der Faulpelzschlumpf soll Babyschlumpf eine Gute-Nacht-Geschichte vorlesen. Nach einer Weile kommt Schlumpfinchen herein: „Na, schläft er schon?" – „Ja", antwortet Babyschlumpf, „schon lange."

Der Muskelschlumpf trainiert die Fußballmannschaft der Schlümpfe. Plötzlich wettert er los: „Dummkopfschlumpf! Warum schießt du ausgerechnet ein Eigentor?" Entschuldigt sich der Dummkopfschlumpf: „Eigentor? Ach... die Tore sehen sich alle so ähnlich."

Schon eine Stunde lang beobachten der Griesgramschlumpf und der Muskelschlumpf den Dachdeckerschlumpf bei der Arbeit. Schließlich meint der Griesgramschlumpf: „Komm, lass uns endlich gehen! Er fällt ja doch nicht runter."

Die letzten Worte des Sportlehrers: „Alle Speere zu mir...!"

Der Dummkopfschlumpf kommt stolz nach Hause und erzählt dem Brillenschlumpf: „Du, ich habe heute gelernt, von 1 bis 10 zu zählen: 1-2-3-4-5-7-8-9-10." Fragt der Brillenschlumpf: „Und wo ist die 6?" „Die steht unter unter meinem Aufsatz."



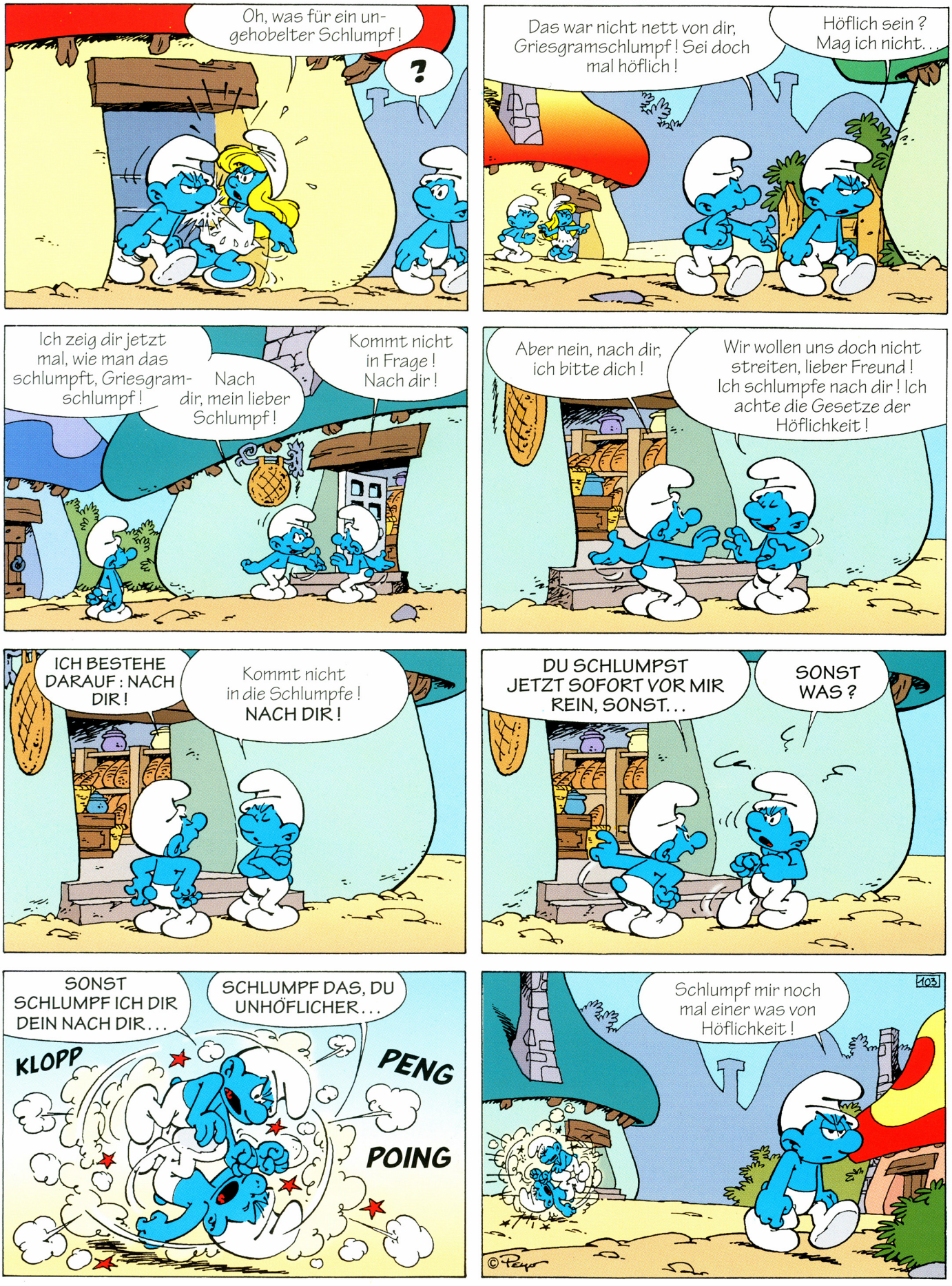
Der Muskelschlumpf fragt den Großen Schlumpf: „Wird man für etwas bestraft, das man nicht gemacht hat?" – Nein, natürlich nicht." – „Gut, denn ich habe meine Hausaufgaben nicht gemacht."

Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Verlag. Bastei ist ein eingetragenes Warenzeichen der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 1 vom 1. 1.2001
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich: Morawa Pressevertrieb GmbH, Wollzeile 11, A 1011 Wien, Tel.: 0043-(1) 51 56 21 01
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

© Peyo - 2001 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

SCHLUMPFEREIEN



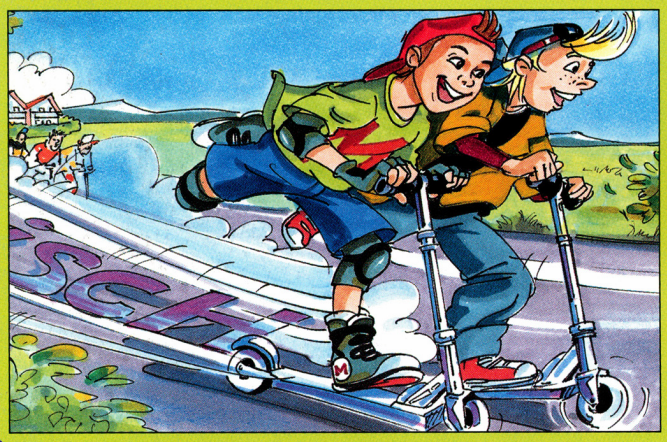
Michi Müller schmeckt und macht groß.

www.michi-mueller.de

Michi Müller hat heute mal die Inlineskates abgeschnallt. Diesmal muss er nämlich zusammen mit seinem Freund ein rasantes Kickboard-Rennen gegen die „Dreckigen Drei“ gewinnen.

Ruckzuck wird das Quadrat in zwei Hälften geteilt...

...und die beiden lassen sich ihre Power-Mahlzeit richtig schmecken.



® LEGO und LEGOLAND sind Warenzeichen der LEGO Gruppe und hier mit spezieller Erlaubnis wiedergegeben. © 2001 LEGO Gruppe. Nicht teilnehmen dürfen Mitarbeiter der LEGO Gruppe, der Molkerei MÜLLER sowie deren Angehörige. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich.

Michi Müller bringt dich weiter: Mit etwas Glück sogar bis ins LEGOLAND® Billund!

Schlau machen und gewinnen. Einfach Coupon ausschneiden, ausfüllen und an LEGOLAND Billund, Postfach 3333, 33310 Gütersloh schicken und schon kriegst du einen tollen Infoprospekt und kannst obendrein Superpreise absahnen:

1. Preis: Ein toller Kurzurlaub im Hotel LEGOLAND in Billund (Dänemark) mit 3 Übernachtungen inkl. Vollpension für 2 Erwachsene und 2 Kinder*

2. - 25. Preis: Je eine abenteuerliche LEGO® Adventure Box

26. - 50. Preis: Je ein super Johnny Thunder Schlüsselanhänger

Einsendeschluss ist der 31.5.2001.

*Nähere Infos zum LEGOLAND in Billund / Hotline: 01805/12 24 44 (24 Pf/Min.)

LEGOLAND BILLUND

vorname/name: geb.: junge: ☐ mädchen: ☐

straße: plz/wohnort: